

German Day 2014 Spelling Bee: Beginners List

Abend	bringen	fahren	Gegend	jährlich	liegen	packen	schreiben	Strom	Wälder
allein	Brise	falsch	gelb	Jahr	Lokal	passieren	schreien	Stück	Wärme
alles	Brücke	faulen	Geld	jetzt	lügen	pendeln	Schule	Stunde	Wandel
Ampel	Buche	feiern	Gemüse	jung	Luft	Pfad	schwarz	suchen	wandern
Angst	Bucht	Feld	Geräusch			Pflanzen	Schweine	südlich	warten
anrufen	bunt	Felsen	Geschäft	kalt	machen	Pferde	sehen	Sumpf	warum
ansehen	Burg	fertig	gesund	kaufen	Macht	Platz	sein		Wasser
Apotheke	Busch	Feste	gießen	kennen	Mann	plötzlich	selbst	Täler	Watten
Ast		feucht	Gipfel	Kirche	Markt	Post	selten	Tanne	wehen
aufhören	danach	Feuer	glatt	klein	Meer		singen	Teich	weiß
aussehen	danken	finden	gleich	klettern	meinen	Quelle	Sinn	teuer	weit
Autobahn	dann	finster	Grenze	klug	Mensch		sitzen	Theater	Welle
Autos	Denker	Flachland	groß	Kneipe	Metzger	Rathaus	sollen	tief	Welt
	Denkmal	Fläche	grün	kochen	Mittag	rauschen	Sommer	Tiere	wenig
Bach	Dichter	fleißig		Kohle	möglich	recyclen	Sonne	tragen	werden
Bäckerei	Disko	fliegen	haben	können	Möwe	regnen	Sorge	traurig	werfen
Bahn	donnern	fliehen	halten	kommen	Mond	regnerisch	spielen	treffen	Wetter
Bahnhof	Dorf	fließen	handeln	Konzerne	Moos	reich	Sprache	trinken	wichtig
bald	dort	flink	Heide	Küche	morgens	Reise	sprechen	trocken	Wiese
Bank	draußen	flüstern	Heimat	kühl	müssen	Reisebüro	springen	trotzdem	wieso
Bäume	drehen	Flughafen	heiß	Küste	Museen	reiten	Stadion	Turm	Winter
bauen	dürfen	Fluss	heiter		Mutter	richtig	Stadt		Wirtschaft
Bauer	duften	folgen	hell	Laden		riechen	Stadttrand	Ufer	wissen
bedeckt	dumm	frei	Herbst	lächeln	Nachbar	Rohstoff	Stadtteil	Umwelt	woher
Berg	dunkel	fressen	heute	Lärm	Nacht	ruhig	Stamm	unser	wohin
besser		freundlich	Himmel	Lage	Nähe		stark	unterwegs	wohl
besuchen	Ebene	Frieden	hinter	Land	nass	säuseln	stehlen	Unwetter	wohnen
Bibliothek	Eiche	frisch	Hirsch	lang	Natur	sauber	Stein		Wolke
binden	eilen	fromm	historisch	langsam	neben	Sand	stellen	vergessen	wolkenlos
Birke	einfach	Frosch	hoffen	langweilig	neblig	scharf	sterben	verkauft	wollen
bitten	einladen	Frühling	Holz	Laub	nehmen	Schauer	Sterne	Verkehr	Wurzel
blasen	einmal	Fuchs	Hotel	laufen	nervös	scheinen	still	verlieren	
Blatt	einsam	fühlen	hübsch	leben	nichts	Schimmer	Stimme	verstehen	Zauber
blau	Ende	führen	Hügel	lebendig	niemand	Schlacht	stören	versuchen	Zeit
bleiben	endlich	fürchten	Hütte	legen	nördlich	schlafen	stolz	Vieh	ziehen
blicken	Energie	Fußball	Hund	leicht	Norden	schlecht	Strafe	vielleicht	Zoo
blitzen	Erde		hupen	leise		Schloss	strahlen	Vogel	zuerst
blühen	ernten	Garten		lernen	Öl	Schnee	Strand		Zug
Blume	etwas	Gebäude	immer	lesen	östlich	schneien	Straße	wach	Zukunft
Boden	Eule	Gebiet	Industrie	leuchten	Ort	schnell	Strauch	wachsen	zurück
braun		Gebirge	Innenstadt	Licht	Ozean	schön	streiten	wählen	Zweig